

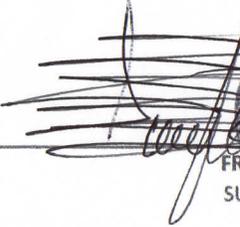
# ALCALDIA MUNICIPAL DE SANTA LUCIA F.M

CUADRO DE EJECUCION DE PROYECTO DE INFRAESTRUCTURA MES DE JUNIO 2020



No.	CODIGO DEL PROYECTO	NOMBRE DEL PROYECTO	MONTO EJECUTADO DEL PROYECTO HASTA EL MES DE MAYO 2020	EJECUTADO EN EL MES DE JUNIO	% ACUMULADO DE EJECUCION
1	466-54	FUNDICION CON CONCRETO HIDRAULICO CALLE BARRIO EL PORTILLO DEL CLAVO ALDEA ZARABANDA	28,278.88	-	35%
2	468-31	CONSTRUCCION, ADICIONES Y MEJORAS DE OBRAS URBANISTICAS TODO EL MUNICIPIO	80,612.25		59%
3	481-36	CONSTRUCCION, ADICIONES Y MEJORAS DE SISTEMA DE ALUMBRADO PUBLICO EN TODO EL MUNICIPIO	3,404.00		2%
4	467-30	CONSTRUCCION DE CENTRO TURISTICO LA LAGUNA SEGUNDA ETAPA	3,500.00		7%
5	470-475	CONSTRUCCION, ADICIONES Y MEJORAS DE CARRETERAS Y PUENTES EN TODO EL MUNICIPIO	62,882.00		4%
6	461-08	MEJORAS EN LA ESCUELA JOSE CECILIO DEL VALLE	5,980.00		24%
7	461-78	CONSTRUCCION DE MURO EN EL KINDER GABRIELA NUÑEZ DE ALDEA ZARABANDA	1,150.00		12%
8	461-97	CONSTRUCCION DE DOS AULAS TIPO 7X8 EN LA ESC. UNION CENTROAMERICANA	203,500.00		59%
9	461-99	CONSTRUCCION DE CUBIERTA DE TECHO Y ESTRUCTURA DE TECHO ESC. MARCO AURELIO SOTO	1,150.00		12%
10	463-16	CONSTRUCCION, ADICIONES Y MEJORAS DE VIVIENDAS POPULARES	43,907.50		4%
11	464-17	CONSTRUCCION DE SISTEMA DE AGUA POBLE MONTAÑITA EL EDEN	12,400.00		2%
12	466-66	MANTENIMIENTO, REPARACION Y LIMPIEZA DE CALLES, CAMINOS Y LUGARES DE RECREO	96,165.00		60%
13	466-85	CONSTRUCCION DE CAJA PUENTE CALLE EL CALLEJON HACIA LOS PITOS	14,960.00		60%
14	466-100	CONSTRUCCION DE PAVIMENTO CON CONCRETO CIPLOPEO EL PORTILLO DEL CLAVO ALDEA ZARABANDA	195,000.00		20%
15	467-101	CONSTRUCCION Y MEJORAMIENTO DE CAMPO DE FUTBOL ALDEA LA UNION	15,174.51		51%

16	481-36	CONSTRUCCION ADICIONES Y MEJORAS DE ALUMBRADO PUBLICO EN EL MUNICIPIO	14,504.00	10%
17	461-94	CONSTRUCCION DE COMPLEJO DEPORTIVO ESC. 15 DE SEPT NUEVOS JUNCALES (OBRAS COMPLEMENTARIAS CON FONDOS MUNICIPALES)	6,000.00	100%
18	481-34	ELECTRIFICACION VARIAS COMUNIDADES	177,198.95	22%



  
 FRANCISCO FIGUEROA ILLAS  
 SUPERVISOR DE PROYECTOS