



República de Honduras

Alcaldía Municipal de Tela

Periodo 2018 - 2022

Tu Municipalidad de Puertas Abiertas

UNIDAD DE GESTIÓN DE RIESGOS-CODEM

SERVICIOS PRESTADOS



Municipalidad de Tela
Unidad de Gestión de Riesgos-CODEM

MEMORANDUM

Para : Ing. Axel Fabricio Calix
Oficial de Información Pública

De : Lic. Rigoberto Gamoneda
Coordinador Unidad de Gestión
de Riesgos-CODEM



Asunto : Servicios Prestados

Fecha : **Viernes 03 de Enero 2020**

Por este medio remitimos los **servicios prestados** por la Unidad de Gestión de Riesgos-CODEM a los ciudadanos y organizaciones de sociedad civil del Municipio de Tela.



Municipalidad de Tela
Unidad de Gestión de Riesgos-CODEM

| Servicios prestados | Procedimiento | Requisitos | Formato | Taza de servicio |
|--|--|--|---------|--|
| 1. Constancias de terrenos si estan o no en zona de riesgo | Abocarse a nuestras oficinas ubicadas en el edificio de Dimatela | 1) El contribuyente debe presentasr solicitud formal por escrito. 2) presentar foto copia de la escritura del terreno. 3) Estar el dia con los impuestos del terreno | No hay | Este documento es gratis hasta que se implemente cobro mediante el plan de arbitrios |
| 2. Organizar directivas de codeles | Se reasliza en la comunidad una reunion con la mayoría de la poblacion. | comunidades en zona de riesgo | No hay | L. 0 |
| 3. Capacitacion a codeles | Programacion en la oficina del codem y calendarizar | Según la zona de riesgo en que se encuentre la comunidad se le selecciona la capacitacion | No hay | L. 0 |
| 4. Capacitacion a escuelas y colegios | Se programa la capacitacion y se solicita a la Unidad de Educacion Municipal su autorizacion para impartir la capacitacion | La escuela o colegio envia solicitud por escrito | No Hay | L0.00 |
| 5.Integracion de la junta Directiva | Se realiza una reunion donde se invita las distintas autoridades de la localidad | Pertenecer a cualquier institucion estatal civil o militar lo mismo que instituciones de socorro | No hay | L. 0 |

Lic. Rigoberto Gamoneda
Coord. UGR-CODEM

