



MUNICIPALIDAD DE MACUELIZO, SANTA BARBARA

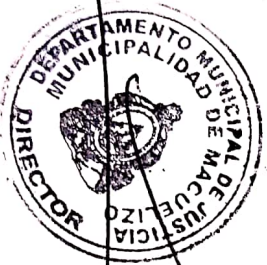
alcaldiamacuelizo@yahoo.com

Dirección Municipal De Justicia
Servicios Prestados



No.	Servicio prestado	Descripción del servicio	Tasas y derechos	Procedimientos	requisitos	formatos
1	Registro de armas de fuego	Registro y elaboración de constancia	L.500.00	-Se presenta el titular al departamento de justicia municipal. -se trasladada al departamento de control tributario. -realiza el pago correspondiente en tesorería.	-Tramite personal. -Factura del arma correspondiente o en su caso el carnet del dueño anterior y traspaso autenticado. -Carnet vencido en caso de ser renovación. -Solvencia Municipal. -Tarjeta de Identidad original.	SI HAY FROMATO DJM.
2	Registro de marcas de herrar ganado	Registro de marca De herrar y elaboración de certificación de Fierro.	L.500.00	-Se presenta el titular al departamento de justicia municipal. -debe traer dibujada la marca de herrar que pretende matricular.	-Tramite personal. -Constancia de elaboración de marca de herrar ganado. -Fierro en físico. -Tarjeta de identidad original. -Solvencia Municipal.	SI HAY FROMATO DJM.

			<ul style="list-style-type: none"> -se busca la marca en los registros del departamento. -Se extiende constancia para elaborar la marca de herrar. -Se procede a elaborar el fierro. -se presenta nuevamente en las oficinas de Justicia Municipal con el fierro en físico. -se trasladada al departamento de control tributario. -realiza el pago correspondiente en tesorería. 	-		
3	Registro de motosierra	Registro y elaboración de constancia	L.500.00	<ul style="list-style-type: none"> -Se presenta el titular al departamento de justicia municipal. -se trasladada al departamento de control tributario. -realiza el pago correspondiente en tesorería. 	<ul style="list-style-type: none"> -Tramite personal. -Factura de la moto correspondiente o en su caso constancia del dueño anterior y traspaso autenticado. -Solvencia Municipal. -Tarjeta de Identidad original. 	SI HAY FROMATO DJM.



[Handwritten signature]