



Honduras, C.A.

MERCEDES, OCOTEPEQUE  
EJERCICIO: 2019



## Estado de Situación Financiera del Ejercicio

Al 30 de Junio del 2019  
Moneda: Lempiras (L)

Emisión: 29/6/2019

Hora: 08:39 p.m.

USUARIO: K.RIVERA

Pagina: 1 de 1

CUENTA CONTABLE		EJERCICIO 2019	
		SUBTOTAL	TOTAL
<b>1000</b>	<b>ACTIVO</b>		
<b>1100</b>	<b>Activo Corriente</b>		
<b>1110</b>	<b>Efectivo y Equivalentes</b>		<b>5,328,401.31</b>
1112	Bancos	5,328,401.31	
	<b>Total Activo Corriente</b>		<b>5,328,401.31</b>
<b>1200</b>	<b>Activo no Corriente</b>		
<b>1230</b>	<b>Propiedad, Planta y Equipo No Concesionado</b>		<b>18,376,185.68</b>
1231	Tierras y Terrenos	9,482,372.63	
1232	Edificios	8,893,813.05	
<b>1240</b>	<b>Maquinaria y Equipo</b>		<b>1,841,755.87</b>
1241	Equipos de Oficina	358,209.60	
1243	Equipos Educativos y Recreativos	33,745.00	
1244	Equipos de Transporte	941,553.27	
1246	Equipos de Comunicación	138,140.00	
1247	Equipos de Informática	370,108.00	
<b>1260</b>	<b>Otros Bienes</b>		<b>28,525.00</b>
1261	Equipo de Hogar/ Alojamiento	19,100.00	
1265	Herramientas Mayores	9,425.00	
<b>1280</b>	<b>Construcciones</b>		<b>11,025,185.01</b>
1281	Construcciones y Mejoras en Bienes de Dominio Privado	5,957,643.92	
1282	Construcciones y Mejoras en Bienes de Dominio Público	5,067,541.09	
	<b>Total Activo no Corriente</b>		<b>31,271,651.56</b>
	<b>Total ACTIVO</b>		<b>36,600,052.87</b>
<b>3000</b>	<b>PATRIMONIO</b>		
<b>3100</b>	<b>Hacienda Pública</b>		
<b>3140</b>	<b>Resultados</b>		<b>36,600,052.87</b>
3141	Resultados Acumulados de Ejercicios Anteriores	32,179,865.76	
3142	Resultados del Ejercicio	4,420,187.11	
	<b>Total PATRIMONIO</b>		<b>36,600,052.87</b>
	<b>TOTAL PASIVO Y PATRIMONIO</b>		<b>36,600,052.87</b>

FIRMA: \_\_\_\_\_

NOMBRE: Carlos Roberto Hernandez  
ALCALDE MUNICIPAL

FIRMA: \_\_\_\_\_

NOMBRE: Keily Lorena Rivera  
CONTADOR MUNICIPAL

Filtros Aplicados al Reporte Actual

Fecha final: 30/06/2019

0s+js/j9JmeWncySdyb0K43IW0/quntOyXeL5ZVXU3zlGeaob9620AkliYQlXu6U8bOgwF3XFrbsKwctUmC/+ZhtbWB0Zwewsy3N/bKgEqyKdOXBEsjOLw==