



Municipalidad de Valladolid Lempira, Honduras C.A

munivalladolid@yahoo.com Cel. 9929-1680

A continuación se detallan los requisitos de servicios que ofrece el Departamento de Secretaría Municipal.

1. Autorización de Libros

1. Presentar identidad
2. Presentar Solvencia Municipal
3. No tener Antecedentes penales
4. no tener pagos pendientes de impuestos en la Municipalidad
5. Traer Los Libros.

2. Matrimonio Civil

1. Partida de Nacimiento con constancia de soltería para ambos contrayentes
2. constancia de parentesco con formatos oficial del registro Civil Municipal.
3. presentar antecedentes penales y constancia de antecedentes policiales.
4. Examen del VIH, constancia médica y examen de tipo de Sangre.
5. presentar Declaración Jurada de Bienes
6. Fotocopia de identidad y solvencia de ambos contrayentes
7. Fotocopia de Identidad y solvencia Municipal ambos testigos
8. si ha sido casado presentar constancia de divorcio
9. ser mayor de 21 años y menor de 21 años presentar autorización de los padres echa por un notario

No Podrán contraer Matrimonio según el código de Familia

1. los parientes en líneas directa ascendente o descendente
2. los Hermanos
3. Los demás parientes colaterales hasta el cuarto grado de consanguinidad
4. El adoptante y el adoptado
5. El Tutor con su pupilo
6. quien haya sido condenado como autores o cómplice de la muerte del cónyuge.
7. menores de edad que no tengan consentimiento

3. Emisión de Constancia y Certificación



Municipalidad de Valladolid Lempira, Honduras C.A

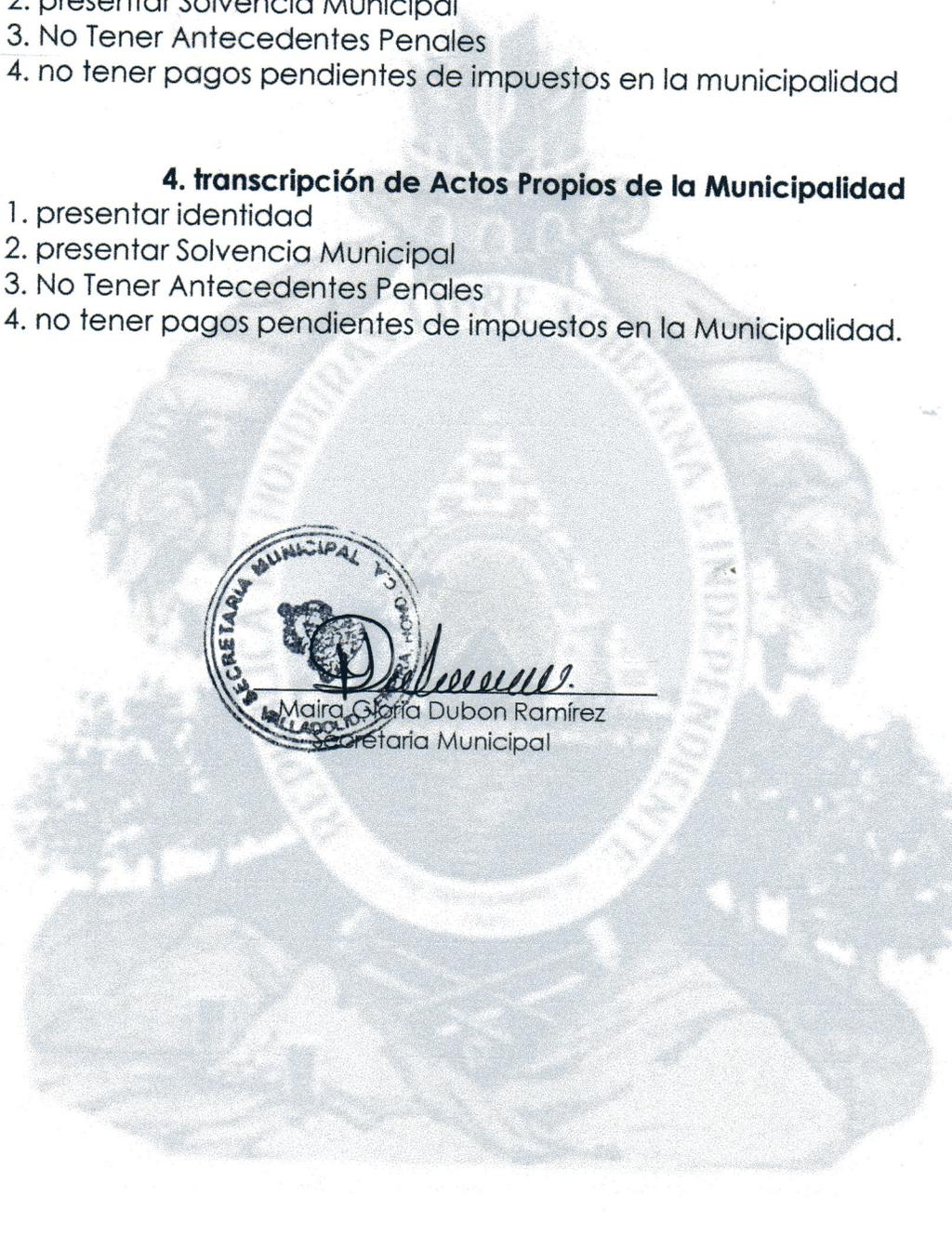
munivalladolid@yahoo.com Cel. 9929-1680

3. Emisión de Constancia y Certificación

1. presentar Identidad
2. presentar Solvencia Municipal
3. No Tener Antecedentes Penales
4. no tener pagos pendientes de impuestos en la municipalidad

4. transcripción de Actos Propios de la Municipalidad

1. presentar identidad
2. presentar Solvencia Municipal
3. No Tener Antecedentes Penales
4. no tener pagos pendientes de impuestos en la Municipalidad.





Maira Gloria Dubon Ramirez
Secretaría Municipal
