

MUNICIPALIDAD DE PATUCA
DEPARTAMENTO DE OLANCHO



Informe de Actividades

Presentado por:

Norman Noé Rodríguez Martínez

Puesto:

Jefe Departamento de Administración Tributaria

Mes de Informe:

Diciembre 2024

Presentado:

Patuca, Olancho 06 de Enero del 2025

INTRODUCCION

El Departamento de Control Tributario es él ente encargado de administrar los ingresos por Impuestos, Tasas y Contribuciones de la Municipalidad, mismos que son utilizados para desarrollo de proyectos y funcionamiento de la misma.

En esta oficina la atención al contribuyente es diversificada, por lo tanto, el rango de ingresos varía de un día a otro. Al igual que las actividades a realizar es variable.

Sírvase recibir por medio del presente informe el detalle de las actividades diarias realizadas durante el presente mes.

Actividades Realizadas

Mes	Actividad
Diciembre	<ul style="list-style-type: none">❖ Atención al público<ul style="list-style-type: none">✓ Emisión de Boletas para cartas de venta✓ Tramite de pago de impuesto personal y solvencia✓ Cobro de impuesto sobre bienes inmuebles✓ Recepción de declaración de ventas, ingreso al sistema y hacer cálculos de pago de impuestos.✓ Cobro de impuesto sobre industria comercio y servicio✓ Extender permisos de operación.✓ Emisión de boletas de otros servicios municipales:<ul style="list-style-type: none">• Constancias• Derecho a matrimonio• Permisos para fabricar fierros• Matricula de fierro• Permisos de construcción• Matricula de motosierra• Matricula de armas• Boleta de destazo• Reposición de certificado• Medición de terreno• Etc.❖ Revisar sistema para verificar la anuencia de pago de Impuesto de industria, comercio y servicio.❖ Gestionar a través del gestor de cobro, el pago de impuesto de industria comercio y servicio a los negocios pendientes.❖ Promocionar amnistía tributaria a través de redes sociales.

--	--

Todas las actividades presentadas están establecidas dentro del rango de actividades correspondientes a nuestras funciones.




Norman Noe Rodríguez Martínez
Responsable