



**Estado de Situación Financiera del Ejercicio**

Al 30 de Noviembre del 2024  
Moneda: Lempiras (L)

Emisión: 12/12/2024  
Hora: 11:04 a.m.  
USUARIO:  
CARLOS.ESCALANTE

CUENTA CONTABLE		EJERCICIO 2024	
		SUBTOTAL	TOTAL
<b>1000</b>	<b>ACTIVO</b>		
<b>1100</b>	<b>Activo Corriente</b>		
<b>1110</b>	<b>Efectivo y Equivalentes</b>		<b>4,961,669.65</b>
1112	Bancos	4,961,669.65	
	<b>Total Activo Corriente</b>		<b>4,961,669.65</b>
<b>1200</b>	<b>Activo no Corriente</b>		
<b>1230</b>	<b>Propiedad, Planta y Equipo No Concesionado</b>		<b>17,657,054.59</b>
1231	Tierras y Terrenos	3,463,064.60	
1232	Edificios	14,193,989.99	
<b>1240</b>	<b>Maquinaria y Equipo</b>		<b>2,151,560.82</b>
1241	Equipos de Oficina	453,076.87	
1242	Equipos Médicos y Sanitarios	439,220.78	
1244	Equipos de Transporte	708,212.12	
1245	Equipos de Producción	20,500.00	
1246	Equipos de Comunicación	125,742.06	
1247	Equipos de Informática	370,208.99	
1248	Equipos de Seguridad	34,600.00	
<b>1260</b>	<b>Otros Bienes</b>		<b>9,690.00</b>
1261	Equipo de Hogar/ Alojamiento	9,690.00	
<b>1280</b>	<b>Construcciones</b>		<b>59,943,076.13</b>
1281	Construcciones y Mejoras en Bienes de Dominio Privado	16,005,688.77	
1282	Construcciones y Mejoras en Bienes de Dominio Público	43,937,387.36	
	<b>Total Activo no Corriente</b>		<b>79,761,381.54</b>
	<b>Total ACTIVO</b>		<b>84,723,051.19</b>
<b>3000</b>	<b>PATRIMONIO</b>		
<b>3100</b>	<b>Hacienda Pública</b>		
<b>3140</b>	<b>Resultados</b>		<b>84,723,051.19</b>
3141	Resultados Acumulados de Ejercicios Anteriores	76,275,109.14	
3142	Resultados del Ejercicio	8,447,942.05	
	<b>Total PATRIMONIO</b>		<b>84,723,051.19</b>
	<b>TOTAL PASIVO Y PATRIMONIO</b>		<b>84,723,051.19</b>

FIRMA: \_\_\_\_\_  
NOMBRE: ARIPH ELIGIA SANCHEZ PEREZ  
ALCALDE MUNICIPAL

FIRMA: \_\_\_\_\_  
NOMBRE: CARLOS ALFONSO ESCALANTE  
CONTADOR MUNICIPAL



Filtros Aplicados al Reporte Actual

Fecha final: 30/11/2024

0s+js/j9JmeWncySdyb0K43IW0/quntOyXeL5ZVXU3xNyAgDE4kxdGz0FnNzF5IAuliDjFjsGzAkAy2EV2vp2SH1E2shMBUD5tw00cfnTzJ/te1icfZ7pT5FId0bP8My