



### Detalle de Ejecución por Estructura Programática del Gasto

Fecha del: 1/12/2023 a: 31/12/2023

Honduras C.A.

Moneda: Lempiras (L)

Fecha	Descripción	Ampliación	Disminución	Transferencias Positivas	Transferencias Negativas	Precompromiso	Compromiso	Devengado	Pagado	Extra Presupuestario
Estructura Programatica: 15 01 000 001 00042120 11-001-01 20 1		Equipos Varios de Oficina						Asignado:		100,000.00
								Ampliación:		0.00
								Disminuciones:		0.00
								Transferencias: +/-		-72,386.34
								Vigente:		27,613.66
Tipo Expediente: MODIFICACIONES PRESUPUESTARIAS										
Expediente: 23										
31/12/2023 Traspasos Presupuestarios correspondientes al IV Trimestre 2023										
		0.00	0.00	0.00	72,386.34	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
	<b>Total Expediente:</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>72,386.34</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>
	<b>Total Tipo Expediente:</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>72,386.34</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>
	<b>Gran Total:</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>72,386.34</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>

**Presupuesto Vigente: (L)27,613.66**

**Disponibilidad: (L)27,613.66**

Filtros Aplicados al Reporte Actual

EJERCICIO: 2023 - CERRADO  
PROGRAMA: 15 - INFRAESTRUCTURA MUNICIPAL  
SUBPROGRAMA: 01 - ADQUISICIÓN DE EQUIPO DE OFICINA Y COMPUTO  
PROYECTO: 000 - SIN PROYECTO  
ACTIVIDAD: 001 - ADQUISICIÓN DE EQUIPO DE OFICINA Y COMPUTO  
OBRA: 000 - SIN OBRA  
OBJETO GASTO: 42120 - EQUIPOS VARIOS DE OFICINA  
FUENTE FINANCIAMIENTO: 11-001-01 - TRANSFERENCIA PARA GOBIERNO LOCAL  
TIPO PRESUPUESTO: 20 - INVERSIÓN  
BIPM: 0 - SIN PROYECTO  
FINALIDAD: 1 - SERVICIOS PUBLICOS GENERALES  
FUNCION: 90 - ADMINISTRACIÓN GUBERNAMENTAL SIN DISCRIMINAR  
FECHA INICIO: 1/12/2023  
FECHA FINAL: 31/12/2023

0s+js/j9JmcWSfWViiUuo480kd4kSmj4IFS/NAFy+IUmdoWwUK2FEjfqv0GCwcA76Su+KIKN+KfptcHpSjUSFchVICP37KHxK05MIxNAh0+Iz4i4ZzhX1+dk5J9QQ/rnZoUQX55krcc2oOp3Mtay2M860M5VERLU7InImrLI=