



Honduras, C.A.

SAN JERÓNIMO, COPÁN
EJERCICIO: 2023

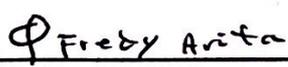


Estado de Situación Financiera del Ejercicio

Al 31 de Octubre del 2023
Moneda: Lempiras (L)

Emisión: 1/11/2023
Hora: 07:16 a.m.
USUARIO: IRIS.ALVARADO
Pagina: 1 de 1

CUENTA CONTABLE		EJERCICIO 2023	
		SUBTOTAL	TOTAL
1000	ACTIVO		
1100	Activo Corriente		
1110	Efectivo y Equivalentes		982,268.04
1112	Bancos	982,268.04	
	Total Activo Corriente		982,268.04
1200	Activo no Corriente		
1230	Propiedad, Planta y Equipo No Concesionado		10,684,118.22
1231	Tierras y Terrenos	2,179,948.27	
1232	Edificios	8,504,169.95	
1240	Maquinaria y Equipo		7,812,000.80
1241	Equipos de Oficina	200,774.24	
1242	Equipos Médicos y Sanitarios	126,812.89	
1244	Equipos de Transporte	713,535.00	
1245	Equipos de Producción	6,387,114.24	
1246	Equipos de Comunicación	91,995.00	
1247	Equipos de Informática	291,769.43	
1260	Otros Bienes		12,085.77
1261	Equipo de Hogar/ Alojamiento	1,000.00	
1265	Herramientas Mayores	11,085.77	
1280	Construcciones		12,955,066.12
1281	Construcciones y Mejoras en Bienes de Dominio Privado	3,023,989.19	
1282	Construcciones y Mejoras en Bienes de Dominio Público	9,931,076.93	
	Total Activo no Corriente		31,463,270.91
	Total ACTIVO		32,445,538.95
2000	PASIVO		
2100	Pasivo Corriente		
2110	Cuentas por Pagar		15,826.39
2113	Aportes y Retenciones por Pagar	15,826.39	
	Total Pasivo Corriente		15,826.39
	Total PASIVO		15,826.39
3000	PATRIMONIO		
3100	Hacienda Pública		
3140	Resultados		32,429,712.56
3141	Resultados Acumulados de Ejercicios Anteriores	24,176,300.07	
3142	Resultados del Ejercicio	8,253,412.49	
	Total PATRIMONIO		32,429,712.56
	TOTAL PASIVO Y PATRIMONIO		32,445,538.95

FIRMA: 
 NOMBRE: ALCALDE MUNICIPAL
 FREDY ANTONIO ARITA LEMUS
 ALCALDE MUNICIPAL

FIRMA: 
 NOMBRE: IRIS AMANDA ALVARADO ALVARADO
 CONTADOR MUNICIPAL

Filtros Aplicados al Reporte Actual

Fecha final: 31/10/2023

0s+js/j9JmeWncySdyb0K43IW0/quntOyXeL5ZVXU3wmvG+6WYyRc3gRFIOPx7d7GBk2LWDJIC/7OvgXghjz7EMoph1HUE1UyKeC+7Juq30VRkZYb3QkSbXOTyIz3ptj

01/11/2023 07:16:21 a.m.