



ALCALDIA MUNICIPAL DE GUATA, OLANCHO

Servicios Prestados del Departamento de Justicia Municipal

Nombre del Servicio Prestado	Procedimiento	Requisito	Formato	Taza y Derecho
• Cartas de Venta	▪ Presentarse a la oficina de Justicia Municipal ▪ Ya realizada la carta de venta debe abocarse a la oficina de tesorería municipal para cancelar y que le den el Visto Bueno ▪ Regresar Nuevamente a la oficina de Justicia Municipal con los Recibos de pago.	• Solvencia Municipal • Debe tener Matriculado el Fierro en esta Municipalidad • DNI • Ser Propietario de Fierro ya que este trámite es personal.	Si	Lps. 25.00
• Guías de Traslado de Semovientes	▪ Presentarse a la oficina de Justicia Municipal ▪ Ya realizada la guía de traslado debe abocarse a la oficina de tesorería municipal para cancelar y que le den el Visto Bueno ▪ Regresar Nuevamente a la oficina de Justicia Municipal con los Recibos de pago.	• Solvencia Municipal • Fierro de los Semovientes • Cartas de Venta de los Semovientes • DNI del Conductor • Placa, Color y tipo de Vehículo donde serán trasladados	Si	Lps. 25.00
• Autorización de marca Para Realizar Fierros	▪ Presentarse a la oficina de Justicia Municipal ▪ Presentar Marca que quiere realizar para buscar en lo expedientes de matrícula para identificar si ya esta matriculada o no, y así se poder otorgar el Permiso.	• Copia de DNI si es mayor de Edad • Copia de DNI de encargado en caso de ser menor de edad.	Si	Lps. 0.00

Bo. El Centro, Frente al Parque Central, Tel: (504) 99060270 alcaldiaguata@yahoo.es

Por el desarrollo de nuestro municipio, contribuyamos todos



ALCALDIA MUNICIPAL DE GUATA, OLANCHO

• Matricula de Fierros	▪ Presentarse a la oficina de Justicia Municipal ▪ Matricular la marca autorizada en los libros de registro de matrícula de fierros. ▪ Ya realizada la matricula debe abocarse a la oficina de tesorería municipal para cancelar y que le den el Visto Bueno ▪ Regresar Nuevamente a la oficina de Justicia Municipal con los Recibos de pago.	• Solvencia Municipal • Copia de DNI	Si	Lps. 100.00
• Permisos de destazo (Rastro Publico)	▪ Presentarse a la oficina de Justicia Municipal ▪ Ya realizada la Boleta de destazo debe abocarse a la oficina de tesorería municipal para cancelar y que le den el Visto Bueno ▪ Regresar Nuevamente a la oficina de Justicia Municipal con los Recibos de pago.	• Solvencia Municipal • Copia de DNI	Si	Lps. 180.00
• Registro de Armas de Fuego	▪ Presentarse a la oficina de Justicia Municipal ▪ Ya realizada la matricula de la arma debe abocarse a la oficina de tesorería municipal para cancelar y que le den el Visto Bueno ▪ Regresar Nuevamente a la oficina de Justicia Municipal con los Recibos de pago	• DNI • Serie del arma • Tipo de arma • Calibre • Marca	Si	Lps. 300.00

Bo. El Centro, Frente al Parque Central, Tel: (504) 99060270 alcaldiaguata@yahoo.es

Por el desarrollo de nuestro municipio, contribuyamos todos



ALCALDIA MUNICIPAL DE GUATA, OLANCHO

• Constancias de Terrajera (Defunción)	▪ Presentarse a la oficina de Justicia Municipal ▪ Ya realizada la Constancia de Terrajera debe abocarse a la oficina de tesorería municipal para cancelar y que le den el Visto Bueno	• Ser Padre, Madre, Hermano, Hijo o Primo	No	Lps.30.00
• Permisos para Fiestas	▪ Presentarse a la oficina de Justicia Municipal ▪ Ya realizado el permiso debe abocarse a la oficina de tesorería municipal para cancelar y que le den el Visto Bueno	• Ser Mayor de Edad • Solvencia Municipal • Día y Hora de la Fiesta • DNI de la persona Responsable • Firmar como responsable del Evento	No	Lps.30.00
• Matricula de Motocierras	▪ Presentarse a la oficina de Justicia Municipal ▪ Ya realizada la matricula debe abocarse a la oficina de tesorería municipal para cancelar y que le den el Visto Bueno ▪ Regresar Nuevamente a la oficina de Justicia Municipal con los Recibos de pago.	• DNI • Solvencia Municipal • Factura de Compra o Trapazo	Si	Lps.100.00


 Marvin Elibaldo Figueroa Figueroa
 Secretaria Municipal

Bo. El Centro, Frente al Parque Central, Tel: (504) 99060270 alcaldiaguata@yahoo.es

Por el desarrollo de nuestro municipio, contribuyamos todos