



Municipalidad de Santa Ana

Departamento De Francisco Morazán
Honduras, C.A.



UNIDAD DE ADMINISTRACION TRIBUTARIA

MEMORANDUM

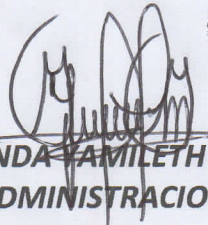
De: Glenda Yamileth Matute
Jefe de Unidad de Administración Tributaria.

Para: Sully Cristel Álvarez
Oficial de Información Pública

Fecha: 30-06-2023.

Asunto: Lo Descrito

Por este Medio presento información de los permisos de Operación otorgados por esta Unidad durante el mes de **JUNIO** del presente año.


GLENDAYAMILETH MATUTE
JEFE DE ADMINISTRACION TRIBUTARIA





Municipalidad de Santa Ana

Departamento De Francisco Morazán
Honduras, C.A.



UNIDAD DE ADMINISTRACIÓN TRIBUTARIA

La Suscrita Jefe de Administración Tributaria Municipal del Municipio de Santa Ana, Departamento de Francisco Morazán.

HACE CONSTAR

Que durante el mes de **JUNIO** del año 2023 se Otorgaron Permisos de Operación a contribuyentes de diferentes lugares del municipio los que se detallan a Continuación:

N°	NOMBRE NEGOCIO	RTN/IDENTIDAD NEGOCIO	UBICACIÓN	TIPO PERMISO	Fecha
1	MERCADITO EL CRUCE N°1	08221993MER4	CASERÍO EL CRUCE, ALDEA LA BODEGA	PERMISO OPERACIÓN	01/06/2023
2	EXPERIENCIA VIRTUAL HONDURAS	08019023509200	TIERRAS DEL PADRE, ALDEA LA BODEGA	PERMISO OPERACIÓN	03/06/2023
3	RESTAURANTE LOS PINOS	08221993RET3	BABANATO, ALDEA SICATACARE	PERMISO OPERACIÓN	07/06/2023
4	PULPERIA ANA	08221981PUL93	CASERIO LA CALI, ALDEA EL LIMON	PERMISO OPERACIÓN	08/06/2023
5	INVERSIONES EMACO	06131959000614	LA BODEGA, ALDEA LA BODEGA	PERMISO OPERACIÓN	08/06/2023
6	INVERSIONES SANDRES HERNÁNDEZ	08221992TM2	BARRIO LOS ENCUENTROS, CASCO URBANO	PERMISO OPERACIÓN	09/06/2023
7	HONDUSERVING	08011991SEG2	RESIDENCIAL MANANTIAL, ALDEA LA BODEGA	PERMISO OPERACIÓN	19/06/2023
8	INVERSIONES INFORMATICAS S. DE R.L	08019013595102	RESIDENCIAL SANTA CRISTINA, ALDEA LA BODEGA	PERMISO OPERACIÓN	23/06/2023
9	SINCLAIR PETROLEUM INC.	1501197000512	BARRIO JUNQUILLO, CASCO URBANO	PERMISO OPERACIÓN	27/06/2023

GLENDY YAMILETH MATUTE
JEFE DE ADMINISTRACIÓN TRIBUTARIA

Ciudad de los Vientos
Tel (504) 2767-0992, 2767-0679