



Honduras, C.A.

NUEVA OCOTEPEQUE,  
OCOTEPEQUE  
EJERCICIO: 2022



## Estado de Situación Financiera del Ejercicio

Al 30 de Abril del 2022  
Moneda: Lempiras (L)

Emisión: 9/5/2022  
Hora: 08:36 a.m.  
USUARIO: KP.LOPEZ

CUENTA CONTABLE		EJERCICIO 2022	
		SUBTOTAL	TOTAL
<b>1000</b>	<b>ACTIVO</b>		
<b>1100</b>	<b>Activo Corriente</b>		
<b>1110</b>	<b>Efectivo y Equivalentes</b>		<b>9,493,003.80</b>
1111	Caja	395,357.40	
1112	Bancos	9,097,646.40	
<b>1130</b>	<b>Cuentas a Cobrar Corrientes</b>		<b>10,000.00</b>
1136	Otros Anticipos	10,000.00	
	<b>Total Activo Corriente</b>		<b>9,503,003.80</b>
<b>1200</b>	<b>Activo no Corriente</b>		
<b>1240</b>	<b>Maquinaria y Equipo</b>		<b>92,904.03</b>
1241	Equipos de Oficina	69,404.03	
1247	Equipos de Informática	23,500.00	
<b>1280</b>	<b>Construcciones</b>		<b>1,317,241.14</b>
1281	Construcciones y Mejoras en Bienes de Dominio Privado	162,948.00	
1282	Construcciones y Mejoras en Bienes de Dominio Público	1,154,293.14	
	<b>Total Activo no Corriente</b>		<b>1,410,145.17</b>
	<b>Total ACTIVO</b>		<b>10,913,148.97</b>
<b>2000</b>	<b>PASIVO</b>		
<b>2200</b>	<b>Pasivo no Corriente</b>		
<b>2220</b>	<b>Endeudamiento de Largo Plazo</b>		<b>-210,449.51</b>
2222	Préstamos Internos del Sector Privado de Largo Plazo	-210,449.51	
	<b>Total Pasivo no Corriente</b>		<b>-210,449.51</b>
	<b>Total PASIVO</b>		<b>-210,449.51</b>
<b>3000</b>	<b>PATRIMONIO</b>		
<b>3100</b>	<b>Hacienda Pública</b>		
<b>3140</b>	<b>Resultados</b>		<b>11,123,598.48</b>
3141	Resultados Acumulados de Ejercicios Anteriores	1,357,961.27	
3142	Resultados del Ejercicio	9,765,637.21	
	<b>Total PATRIMONIO</b>		<b>11,123,598.48</b>
	<b>TOTAL PASIVO Y PATRIMONIO</b>		<b>10,913,148.97</b>

FIRMA: \_\_\_\_\_

NOMBRE: ISRAEL ORLANDO AGUILAR VALDIVIEZO  
ALCALDE MUNICIPAL

FIRMA: \_\_\_\_\_

NOMBRE: KARLA PATRICIA LOPEZ FLORES  
CONTADOR MUNICIPAL

Filtros Aplicados al Reporte Actual

Fecha final: 30/04/2022

0s+js/j9JmeWncySdyb0K43IW0/quntOyXeL5ZVXU3xYIRiAU4sb1IqK0tXcHHrT9A0UJLvdXpo+cmjCqdysZHfK9keWjbum7ep9LELIG/bmlWyWe4mGgg==