




**ACTA DE INSPECCIÓN POR DENUNCIA AMBIENTAL**

DEPARTAMENTO DE UNIDAD AMBIENTAL MUNICIPAL, DE GOASCORAN

**SERVICIOS QUE PRESTA**

1. Gestión de licencias no comerciales para construcción de techo
2. Gestión de licencias no comerciales para postes
3. Inspecciones para emisión de constancias
4. Acompañamiento de Denuncias Ambientales

NOMBRE DEL SERVICIO	PROCEDIMIENTO	REQUISITOS
Licencia no comerciales para postes de cerca de alambres de puas	Acompañamiento de documentos ambientales atreves de la ley forestal y áreas protegidas ejidales y nacionales que cada ciudadano tiene derecho a 5 metros cúbicos de madera por año con la debida justificación en referencia Art. 92 Art 8 Ley Forestal.	Copia de identidad o licencia municipal, dueño de la propiedad y su lisitante en caso de no ser el dueño de la propiedad, detalle de los documentos como representante o dueño actual, escrituras publicas, dominio útil, dominio pleno, documentos privados, sea de hacienda o egidal.
Inspecciones para emisión de Constancia  Sele otorgara la constancia al contribuyente una vez cumpla sus requisitos correspondientes, documentos adjuntos y pagos de bienes y muebles	Realizar inspecciones al lugar para verificar si cumple con las normas ambientales para proceder o no admisión de las constancias.	Presentar solicitud formal, presentar recibo de pago de inspección em base a plan de arbitrio aprobado por la corporación municipal.
Acompañamiento de documentos ambientalas	Acompaño al departamento de justicia en las denuncias ambientales para emitir ordenanzas municipales a donde estén cometiendo abusos de medio ambiente y áreas verdes, playas ríos, quebradas, avenidas, dentro del municipio de Goascoran.	Presentar Denuncias formal según la demanda, Levantar denuncias en campo para presentar informe al departamento de justicia municipal y su asistencia atentamente encargado de municipalidad ambiental Natanael Velasquez.

  
**NATANAEL VELASQUEZ**  
 COORDINADOR DE UNIDAD AMBIENTA  
 GOASCORAN  
**ACTIVIDADES REALIZADAS**